수업계획서 조회 찾기

DHU3102-01 (2008학년도 2학기)

연세대학교 YONSEI UNIVERSITY

최초등록일	2008-07-23 14:56:35	최종수정일	2008-07-23 15:05:39
교과목명	디지털컨텐츠기획론	학점	3
강의실	위401	강의시간	목1,2,3

담당교수	백우진	담당교수소속	대학(서울)
연구실			
담당교수	이지연	담당교수소속	문과대학 문헌정보학
연구실			

수강대상	제한 없음
수업목표 및 개요	이 과목은 인문학 특성화 사업의 일환으로 개설된 디지털인문학 연계전공 과목이다. 디지털 컨텐츠 및 웹의 발전과정과 개발사례를 살펴보고 이에 대한 분석을 통해 창의적인 디지털 컨텐츠 기획능력을 기른다. 디지털 컨텐츠 기획과정을 다루며, 사용자 조사, 행태분석, 트렌드 분석 등을 통한 아이디어 도출 과정을 살펴보고, 실제로 컨텐츠 기획서를 제작하는 실습을 수행한다. 아울러 연구수행이나 업부환경에서 자신이 지도적으로 진행할 과업을 전달할 수 있는 방법과 기술을 익히는 프리젠테이션 기법을 익히고 실습한다.
선수과목(선수학습)	
강좌운영방식	강의, 실습 및 초빙강의
성적평가방법	프로젝트 50% 실습과제 40% 출석 및 수업참여도 10%
교재 및 참고문헌	웹 기획 & 웹 프로젝트 매니지먼트 (2판). 오종혁 저. 영진닷컴. 2004.
교수정보	상단의 내용 참조
조교정보	추후 공지
영문 수업계획내용 Syllabus in English	Topics: digital contents planning, digital natives, presentation techniques

주	기간	수업내용	교재범위,과제물	비고
1	2008-09-01 2008-09-07	컨텐츠 - 성공하는 사이트의 핵심		(9.1)개강 (9.4 - 9.7) 수강신청 확인 및 변경
2	2008-09-08 2008-09-14	기획의 정의와 기획자가 하는 일	주교재 1-2장	(9.8) 수강신청 확인 및 변경 (9.13 - 9.14) 추석연휴
3	2008-09-15 2008-09-21	웹사이트 분석; 벤치마킹	주교재 4-6장	(9.15) 추석연휴
4	2008-09-22 2008-09-28	사이트의 목적 파악과 타겟 이용자 분석	주교재 11-12장	
5	2008-09-29 2008-10-05	디지털 세대 이용자(Digital Natives)		(10.3) 개천절
6	2008-10-06 2008-10-12	컨텐츠 기획 I (아이디어 발상과 브레인 스토밍)	주교재 15장	(10.7) 학기 1/3선
7	2008-10-13 2008-10-19	컨텐츠 기획 II (웹사이트 문서화, 소구대상 분석, 사이트 메뉴 구조도)	주교재 16-17장	

8	2008-10-20 2008-10-26	중간시험기간		(10.20 - 10.25) 중간시험
9	2008-10-27 2008-11-02	웹 기획 문서 (사이트맵)	주교재 27-28장	(10.29 - 10.31) 수강철회
10	2008-11-03 2008-11-09	웹 기획 문서 (스토리보드)	주교재 29-30장	
11	2008-11-10 2008-11-16	컨텐츠 운영 기획	주교재 48장	(11.14) 학기 2/3 선
12	2008-11-17 2008-11-23	컨텐츠 기획방법 I (정보수집, 컨셉세우기)		
13	2008-11-24 2008-11-30	컨텐츠 기획방법 II (기획서 쓰기)		
14	2008-12-01 2008-12-07	프리젠테이션 기법		
15	2008-12-08 2008-12-14	프로젝트 발표		
16	2008-12-15 2008-12-20	프로젝트 발표		(12.15 - 12.20) 기말시험

* 정규학기 운영방식 변경에 따른 주요 안내사항
  중간시험기간 및 기말시험기간을 고려하여 시험이 이루어지지 않는 주에는 수업 또는 자율학습을 진행하여야 함
* 2014학년도 1학기부터는 15~16주차가 자율학습 및 기말고사 기간으로 변경됩니다.
* 장애학생이 강의 수강 시 조정 (강의자료 사전 제공, 과제 및 평가 조정, 과제 제출기한 연장, 시험시간 연장 등)을 원할 경우, 개강 전 담당 교수님께 위와 같은 사항에 대한 사전 상담을 요청해 주시기 바랍니다.